

Critères à faire figurer dans une offre d'emploi

Pour faciliter votre recherche d'intervenant.e théâtre, La Maison du Théâtre vous propose de remplir ce document. Les éléments recueillis permettront d'adresser une offre d'emploi précise au réseau d'intervenant.es du Finistère qui collaborent souvent avec La Maison du Théâtre.

L'Association/structure/établissement scolaire (nom) **VIS TA MINE** recherche un.e intervenant.e théâtre.

Quel type de contrat ?

Type de contrat :

ex : *salariat – embauche directe / prestation sur facture-devis / autre*

Durée du contrat :

De septembre 2026 à juin 2027 - Renouvelable

Jours / créneaux / horaires :

Tous les mercredis en période scolaire. 11h à 12h30 puis 13h30 à 15h00.

Durée hebdomadaire souhaitée :

3 heures

Pour les établissements scolaires :

nombre d'heures et fréquence des interventions :

Missions

Que recherche l'association ? :

Cours de théâtre pour 2 groupes différents. Il y a 2 restitutions au Champ de Foire de Plabennec au mois de juin 2027. Chaque groupe présente une pièce différente.

Décrire les groupes encadrés :

Enfants

Indiquer le niveau de classe, l'effectif du groupe ou de la classe concerné.e : *du CE1 au CM2*

Profil du poste

Compétences recherchées

Bases de théâtre et d'improvisation, bonne communication auprès des enfants, adaptabilité.

Conditions

Début du contrat : *A partir du 16/09/2026 jusqu'au mois de juin 2027 (date précise à venir).*

Lieu(x) de travail : Salle Marcel Bouguen à Plabennec.

Rémunération : *à définir lors de l'entretien.*

Défraiement transport entre les lieux de travail : oui/non

Disponibilités le soir et le weekend : *Seulement pour les restitutions.*

Candidater

Date limite de candidature : 31/07/2026

Entretiens ? Oui / Non

Les candidatures (CV et lettre de motivation) sont à adresser à l'attention M. DORVEN
Stéven

et à envoyer par mail : association29.vistamine@gmail.com

Contact de l'employeur

DORVEN Stéven

Président

Tél : 06-38-74-50-40

Courriel : association29.vistamine@gmail.com

Web : /